

## PRÁCTICA SCRATCH

Esta práctica está relacionada con la Programación con bloques y se realiza con Scratch. Para darte de alta y conocer la plataforma sigue el [video 1](#). Una vez realizado el registro te muestro un ejemplo del producto final que debes realizar sigue el [video 2](#),

Para conocer el concepto de evento [pulsa aquí](#).

Para conocer diálogos y sonidos [pulsa aquí](#)

Para conocer envío de mensajes [pulsa aquí](#)

Para conocer disfraces y bucles [pulsa aquí](#)

### Para saber más:

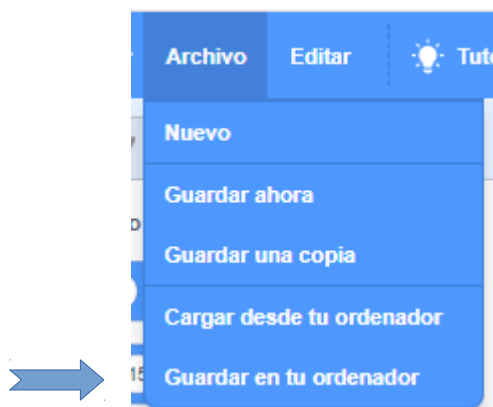
Para conocer sensores y movimientos [pulsa aquí](#)

Debes realizar una presentación de tu personaje o de ti mismo en la que uses los elementos explicados en los vídeos.

La forma de entrega tendrá que realizar dos acciones:

1. COMPARTIR: Pulsas el botón compartir y me envias al correo tu nombre de usuario.
2. ENTREGAR EN MOODLE.

DESCARGA TU TRABAJO pulsando la opción Archivo/Guardar en tu ordenador.



Entrega el fichero descargado en Moodle.

Rúbrica para la tarea:

Acción	Nota
No Entregas	Ins
Crear tu cuenta en Scratch.	Suf
Establecer un escenario y hacer que el personaje muestre un bocadillo con información Al pulsar la bandera.	Bien
Además el personajes habla y se oyen sonidos	Not
Además usas bucles y cambias de disfraz	SB