








1.-Instalación de lo necesario para programar en Python.

Para comenzar a programar en Python es necesario dos cosas en un principio, el entorno de programación propiamente dicho y un entorno de desarrollo, en otras palabras “el Python” y un editor para escribir los programas o scripts.

1.1.-Instalacion de Python.

Lo primero es situarnos en la página oficial de Python y descargar el entorno de programación, en nuestro caso vamos a instalar la versión 2.7, que aunque es más antigua que la que ahora está como predeterminada nos viene mejor para luego trabajar con bases de datos bajo este lenguaje. Así que nos situamos en la página:

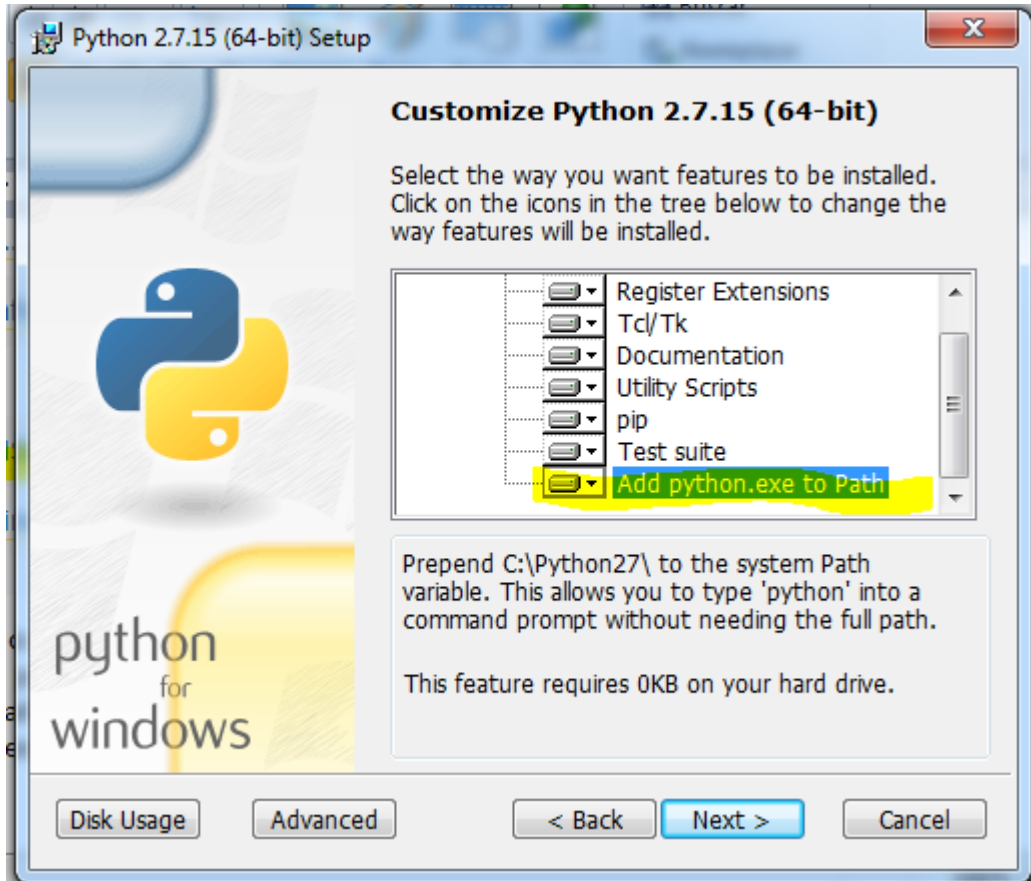
<https://www.python.org/downloads/>

Release version	Release date		Click for more
Python 3.5.6	2018-08-02	 Download	Release Notes
Python 3.4.9	2018-08-02	 Download	Release Notes
Python 3.7.0	2018-06-27	 Download	Release Notes
Python 3.6.6	2018-06-27	 Download	Release Notes
Python 2.7.15	2018-05-01	 Download	Release Notes
Python 3.6.5	2018-03-28	 Download	Release Notes
Python 3.4.8	2018-02-05	 Download	Release Notes

Pulsamos Download en la versión 2.7 luego elegimos la versión que dejó marcada en la siguiente pantalla, en mi caso la versión de 64 bits para Windows.

Version	Operating System
Gzipped source tarball	Source release
XZ compressed source tarball	Source release
macOS 64-bit/32-bit installer	Mac OS X
macOS 64-bit installer	Mac OS X
Windows debug information files	Windows
Windows debug information files for 64-bit binaries	Windows
Windows help file	Windows
Windows x86-64 MSI installer	Windows
Windows x86 MSI installer	Windows

Lo descargo lo instalo dando como siempre a siguiente y siguiente hasta la termine. Bueno hay que pulsar Next pues esta en inglés, en la última pantalla hay que marcar "Add python.exe to the path". Para que sea ejecutable el interprete desde cualquier carpeta o directorio. Os lo muestro en una foto.



Si hemos contestado a todo "Si" y para pasar de pantalla Next, ya lo tenemos instalado.

Ahora vamos a instalar un editor que nos ayude a programar. Vamos a instalar y configurar el Sublime Text.

1.2.-Instalación de SUBLIME TEXT 3.

Es un entorno de desarrollo de aplicaciones de varios lenguajes, incluido Python. El enlace de descarga es:

<https://www.sublimetext.com/3>

Hay dos versiones para Windows, la normal de 32bit y 64bits, que elegiremos la de 64 bits y a mi me gusta la versión portable para que no haga falta instalarla sino solo descomprimirla para que funcione.

Una vez descargada la descomprimis donde queráis, a mi me gusta en el escritorio y creo un acceso directo al ejecutable.

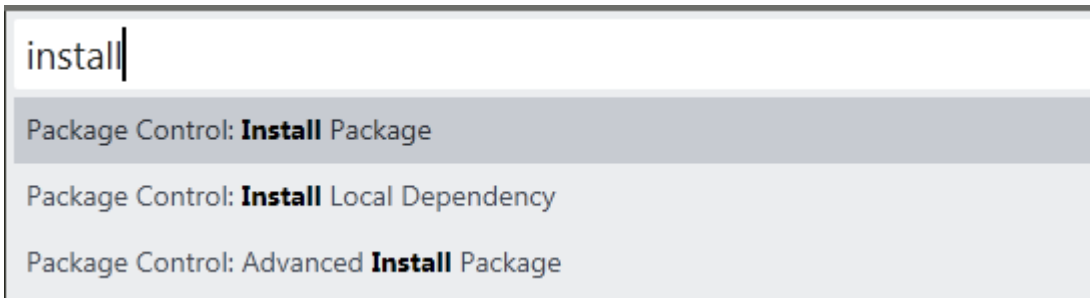
Si habéis optado por la versión portable y creado el acceso directo, ya lo tenéis instalado.

Ahora vamos a configurarlo que es un poco más difícil.

1.2.1.-Configuración de Sublime Text 3.

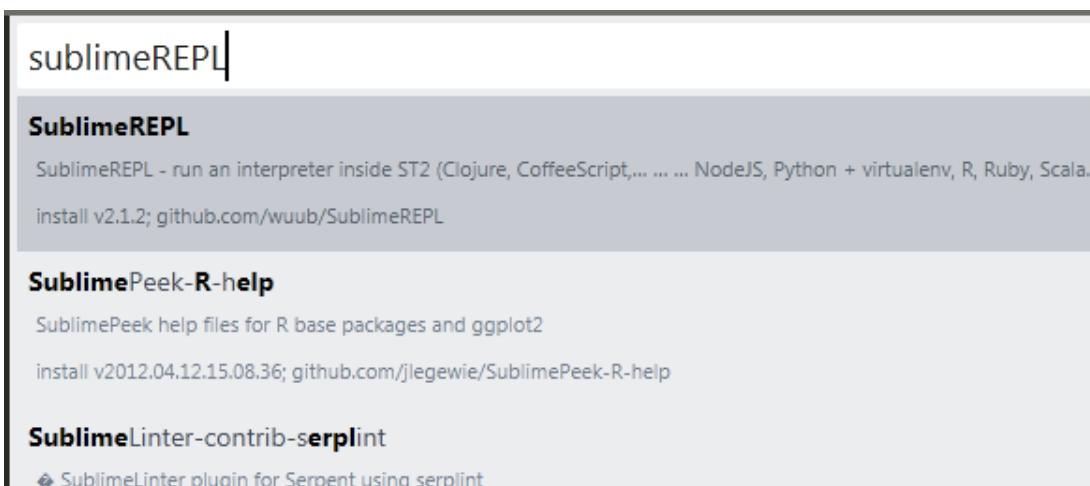
Nos situamos en la opción del programa: Tools /Command Palette

Escribimos Install Package Control



Después en el mismo menú escribimos: Install package

Por último escribimos: Sublime REPL

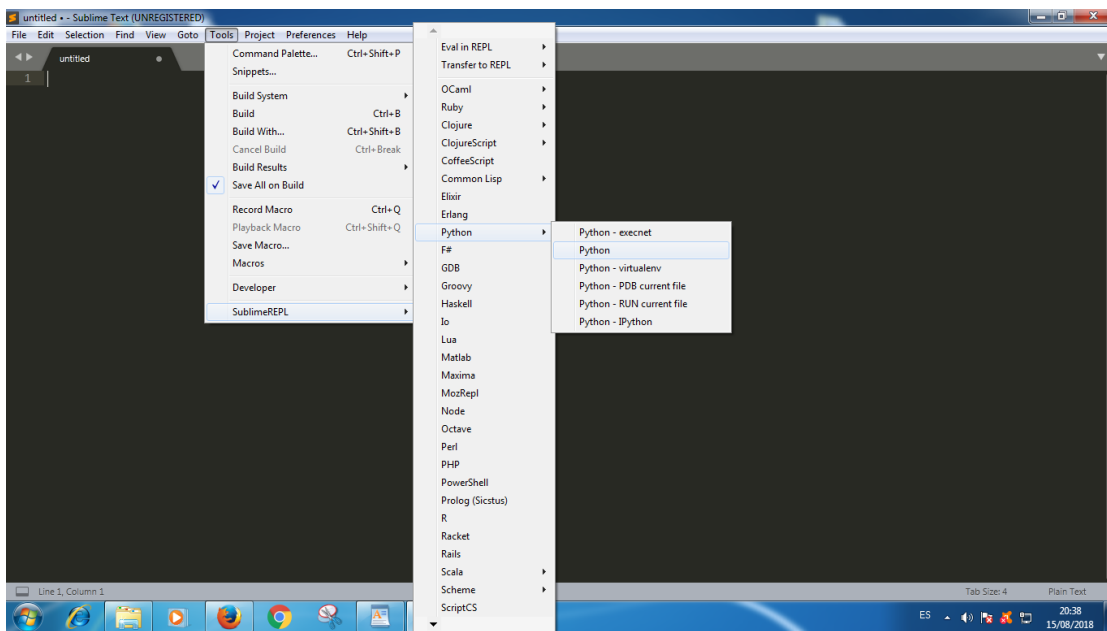


Después de terminar este proceso ya tenemos instalado el entorno de programación para Python en Sublime Text 3. Para probarlo elegimos: Tools / Sublime REPL / Python / Python.

Aparecerá el prompt de programación en Python y ahí ya podemos ponernos a escribir comandos del lenguaje.

Instalación de Python y otros programas necesarios para su programación.

Profesores: Jesús Nuñez y Antonio J. Conejo.



Sublime REPL es un plugin de varios lenguajes de programación.-

1.2.2.-Combinación de teclas CTRL+ALT+B para compilar y ejecutar.

Sigue las instrucciones que te indico y ya tendremos programadas esas teclas.

1. Abre Sublime.
2. Ve a **Preferences > Key Bindings - User**
3. **Entre los corchetes escribe lo siguiente o copia y pegar lo siguiente:**

```
{ "keys": ["ctrl+alt+b"], "command": "run_existing_window_command", "args":  
{  
  "id": "repl_python_run",  
  "file": "config/Python/Main.sublime-menu"  
}}
```

4. **Pulsa Save it.**

Ya esta hecho y lo comprobamos en **Preferences > Key Bindings – Default)**

¡¡OJO! Tras la última actualización puede que al pulsar CTRL-ALT-B no funcione la compilación y ejecución. Tenéis que meter el siguiente código:

```
[  
{  
  "keys": ["ctrl+alt+b"],  
  "command": "repl_open",  
  "args": {  
    "cmd": ["python", "-u", "-i", "$file_basename"],  
    "cwd": "$file_path",  
    "encoding": "utf8",  
    "extend_env": {"PYTHONIOENCODING": "utf-8"},  
    "external_id": "python",  
    "syntax": "Packages/Python/Python.tmLanguage",  
    "type": "subprocess"  
  }  
}]
```

A partir de ahora cuando quiero compilar o interpretar un script de Python solo tengo que pulsar esas teclas y me ahorro meterme en menús.