

## PRÁCTICA 13: Filtros. Dibujos con Animación

La animación es algo muy sencillo en GIMP. Consiste en crear distintas capas sobre las que aplicaremos la opción "guardar como animación". El formato en que debemos guardar la imagen animada debe ser GIF, ya que es el único que nos permite guardar como animación.

Cada capa de nuestra imagen se convierte, en la animación, en un fotograma que se expone durante un pequeño espacio de tiempo para proporcionar el efecto de animación.

Hagamos una prueba para comprobar el funcionamiento de la animación en GIMP.

1. Creemos una imagen nueva con el tamaño 300x100 píxeles y fondo blanco.
2. Vamos a crear una animación que nos muestre poco a poco el texto "El Gimp". Pongamos unas líneas guía en nuestra **Ventana Imagen** para que no haya saltos en el alineamiento del texto. Seleccionemos la herramienta **texto** y con el tipo de letra que viene por defecto y tamaño 50 píxeles escribamos la letra "E". Aceptamos y colocamos la letra en las guías que tenemos en la **Ventana Imagen**.
3. Vamos creando el texto letra a letra hasta obtener...

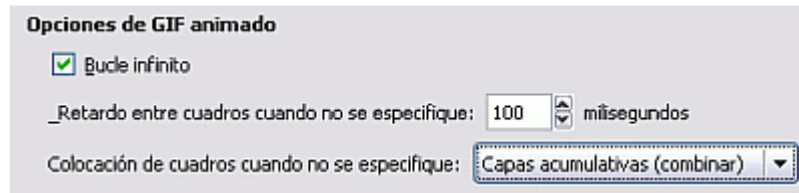


4. Haciendo clic con el botón derecho sobre la **Ventana Imagen** seleccionamos **Filtros** → **Animación** → **Optimizar para GIF**. Lo que hace es preparar nuestra imagen en capas transparentes, para que la podamos guardar en este formato. Crea una nueva imagen en la que obtenemos 7 capas, una totalmente blanca y 6 con cada una de las letras.
5. En esta nueva **Ventana Imagen** accedemos a **Archivo** → **Guardar como** y tras poner el nombre del archivo seleccionamos el formato **GIF**. Aceptamos.



En esta ocasión vemos que la opción **Guardar como animación** aparece activa y es la que debemos elegir. **Exportamos**.

6. Nos aparece el cuadro de diálogo **Guardar como GIF** con las "opciones de GIF animado" activadas.



Podemos seleccionar "Bucle infinito" para que nuestra animación se repita constantemente y el "retardo entre cuadros" (cada imagen contenida en una capa), dependiendo del efecto que deseemos elegiremos una u otra velocidad. En la otra opción lo más adecuado es "**Combinar**". Hacemos clic en Aceptar.

7. Si accedemos a **Filtros --> Animación --> Reproducir animación** podemos comprobar el funcionamiento de nuestra imagen animada.

El proceso, como ha podido verse, es laborioso pero el resultado merece la pena.