

## ETIQUETAS HTML 5

Etiqueta	Descripción
<code>&lt;article&gt;</code>	Define un artículo
<code>&lt;aside&gt;</code>	Define el contenido lateral del contenido de una página
<code>&lt;audio&gt;</code>	Define contenido con sonido
<code>&lt;bdi&gt;</code>	Aísla una parte del texto que puede tener un formato diferente del texto externo.
<code>&lt;canvas&gt;</code>	Usada para dibujar gráficos, por script, en el aire. (con JavaScript)
<code>&lt;command&gt;</code>	Define un botón command que un usuario puede invocar.
<code>&lt;datalist&gt;</code>	Especifica en un input una lista pre definida de opciones.
<code>&lt;details&gt;</code>	Define detalles adicionales que el usuario puede ver o esconder.
<code>&lt;dialog&gt;</code>	Define una caja o ventana de diálogo.
<code>&lt;embed&gt;</code>	Define un contenedor de una aplicación externa (no-HTML).
<code>&lt;figcaption&gt;</code>	Define un título para una figura <code>&lt;figure&gt;</code> elemento
<code>&lt;figure&gt;</code>	Especifica contenido auto-contenido
<code>&lt;footer&gt;</code>	Define un pie de página footer un documento o sección
<code>&lt;header&gt;</code>	Define un encabezado para un documento o sección.
<code>&lt;hgroup&gt;</code>	Grupo de encabezado ( <code>&lt;h1&gt;</code> a <code>&lt;h6&gt;</code> ) elemento.
<code>&lt;keygen&gt;</code>	Define un campo generador de par de claves (para formularios)
<code>&lt;mark&gt;</code>	Define texto resaltado o marcado
<code>&lt;meter&gt;</code>	Define una medida escalar en un rango conocido.
<code>&lt;nav&gt;</code>	Define un link de navegación.
<code>&lt;output&gt;</code>	Define el resultado de un cálculo.
<code>&lt;progress&gt;</code>	Representa el progreso de una tarea
<code>&lt;rp&gt;</code>	Define que debe mostrar en navegadores que no soportan script de ruby.
<code>&lt;rt&gt;</code>	Define una pronunciación de caracteres
<code>&lt;ruby&gt;</code>	Define notación de ruby.
<code>&lt;section&gt;</code>	Define una sección en un documento
<code>&lt;source&gt;</code>	Define múltiples recursos para elementos de multimedia ( <code>&lt;video&gt;</code> y <code>&lt;audio&gt;</code> )
<code>&lt;summary&gt;</code>	Define un encabezado visible para el elemento <code>&lt;details&gt;</code>

Insertar contenido multimedia en tus documentos HTML es muy sencillo

Este es un ejemplo para insertar audio en tu documento HTML

El atributo `src` puede ser una URL del archivo de audio o la ruta al archivo en el sistema local.

```
<audio src="pista03.mp3" controls autoplay loop>
<p>Tu navegador no implementa el elemento audio</p>
</audio>
```

Este código de ejemplo usa los atributos del elemento `<audio>`:

- `controls` : muestra los controles estándar de HTML5 para audio en una página web.
- `autoplay` : hace que el audio se reproduzca automáticamente.
- `loop` : hace que el audio se repita automáticamente.

```
<audio src="audio.mp3" preload="auto" controls></audio>
```

El atributo `preload` es usado en el elemento `audio` para almacenar temporalmente (buffering) archivos de gran tamaño. Este puede tomar uno de 3 valores:

- `"none"` no almacena temporalmente el archivo
- `"auto"` almacena temporalmente el archivo multimedia
- `"metadata"` almacena temporalmente sólo los metadatos del archivo

Se pueden especificar múltiples fuentes de archivos usando el elemento `<source>` con el fin de proporcionar vídeo o audiocodificados en formatos diferentes para diferentes navegadores. Por ejemplo:

```
<video controls>
  <source src="Wifi.ogg" type="video/ogg">
  <source src="Wifi.mp4" type="video/mp4">
  Tu navegador no implementa el elemento <code>video</code>.
</video>
```

Esto reproduce el archivo Ogg en navegadores que admiten el formato Ogg. Si el navegador no admite Ogg, el navegador usará el archivo MPEG-4.

También puedes especificar qué codecs requiere el archivo multimedia; de esta forma el navegador tomará decisiones más inteligentes:

```
<video controls>
  <source src="wifi.ogg" type="video/ogg; codecs=dirac, speex">
  Tu navegador no implementa el elemento <code>video</code>.
</video>
```

Aquí, especificamos que el vídeo usa los codecs Dirac y Speex. Si el navegador implementa Ogg, pero no los codecs especificados, el vídeo no será cargado.