

Ejercicios iniciales de Python.

Ejercicio 1:

- Realiza un programa que pida tu nombre y te salude diciendo algo parecido a “Hola Antonio, encantado de conocerte”.

Ejercicio 2:

- Crea un programa que pida dos números por teclado. El programa tendrá una función llamada “DevuelveMax” encargada de devolver el número más alto de los dos introducidos.

Ejercicio 3:

- Crea un programa que pida por teclado “Nombre”, “Dirección” y “Tfno”. Esos tres datos deberán ser almacenados en una lista y mostrar en consola el mensaje: “Los datos personales son: nombre apellido teléfono” (Se mostrarán los datos introducidos por teclado).

Ejercicio 4:

- Crea un programa que pida tres números por teclado. El programa imprime en consola la media aritmética de los números introducidos.

Ejercicio 5:

- Crea un programa que muestre los números impares del 1 al 100. Los números deberán aparecer una al lado del otro sin salto de línea. Usa el truco de “end=0” en el print.

Ejercicio 6:

- Haz un programa que pida un número por teclado e imprima Hola tantas veces como indique el número..

Ejercicio 7:

- Crea un programa que pida números infinitamente. Los números introducidos deben ser cada vez mayores El programa finalizará cuando se introduce un número menor que el anterior.

Ejercicio 8:

- Crea un programa que pida números positivos indefinidamente. El programa termina cuando se introduce un número negativo. Finalmente, el programa muestra la suma de todos los números introducidos

Ejercicio 9:

- Escribir una función que tome un carácter y devuelva True si es una vocal, de lo contrario devuelve False. Luego mediante una condicional diga si es o no vocal.

Ejercicio 10:

- Escribe un programa que te pida un número por teclado y muestre la tabla de multiplicar de dicho número.

Ejercicio 11:

- Realizar un programa que pida una cadena de caracteres y la devuelva invertida.

Ejercicio 12:

- Ver si una cadena de caracteres es un palíndromo.