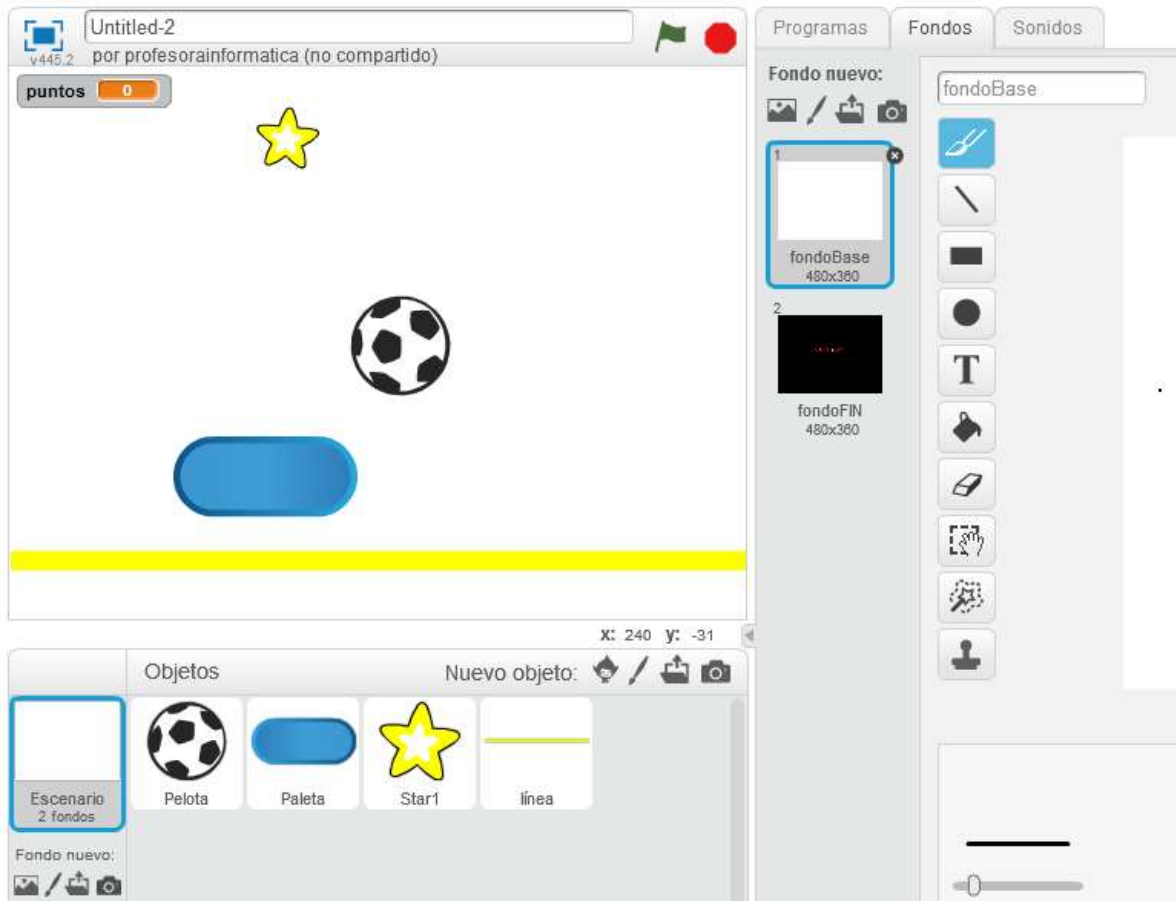


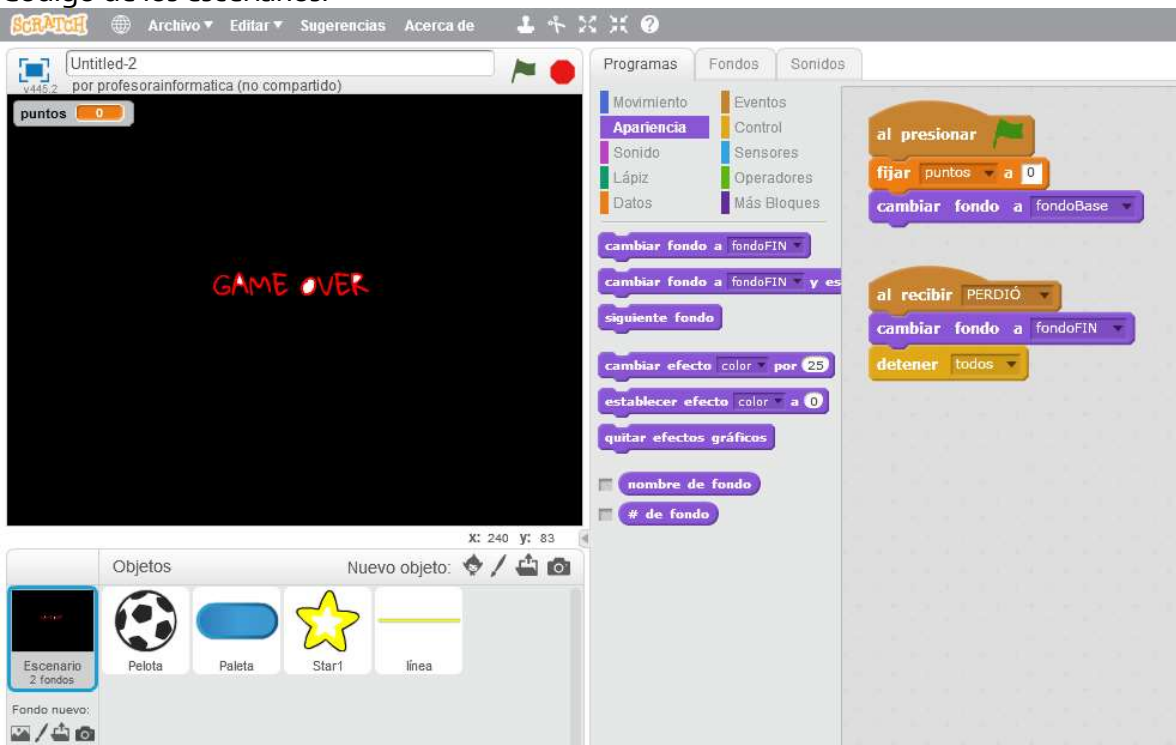
PRÁCTICA 3. ARKANOID O BOLA LOCA

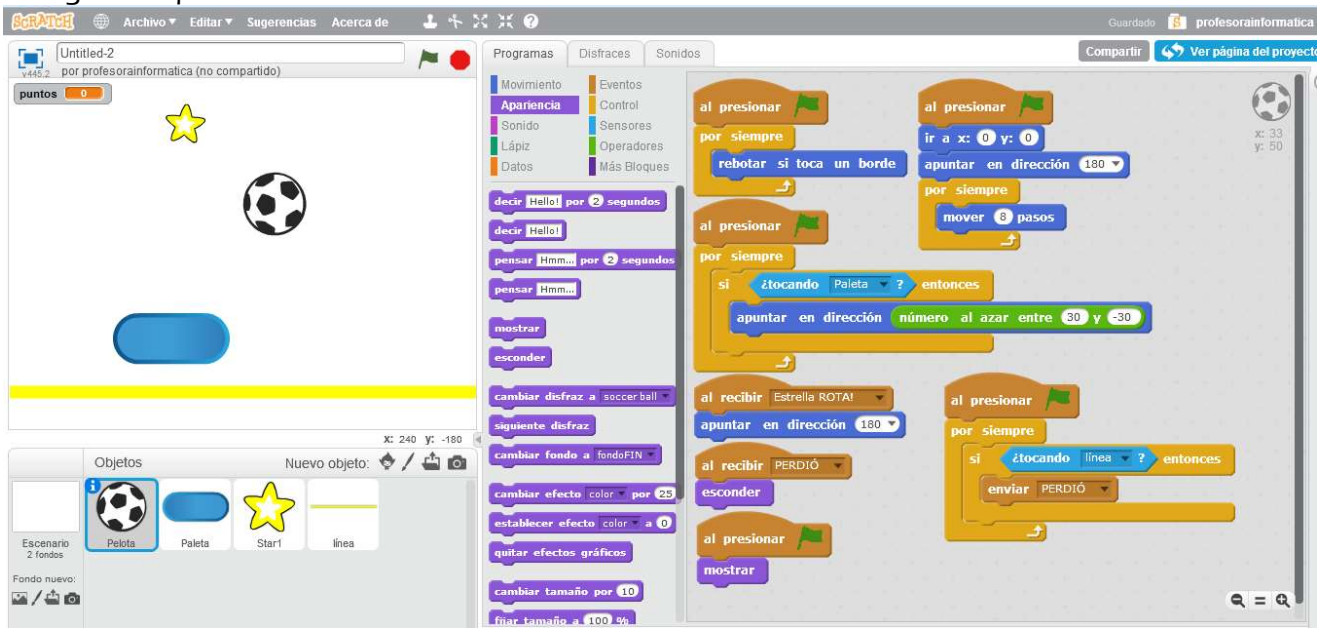
Desarrollo del clásico juego “machaca ladrillos”. Comenzaremos por dibujar los objetos que necesitamos: paleta, pelota y una estrella en este caso... (seguir “Arkanoid Guía-ejercicio.pdf”). Va a haber 3 tipos de estrellas en este juego: estrellas amarillas: 5 puntos, estrellas verdes: 10 puntos y estrellas rojas: 20 puntos.

Hay 2 escenarios:: el escenario base y el escenario de fin donde pondremos el mensaje “Game Over”



Código de los escenarios:

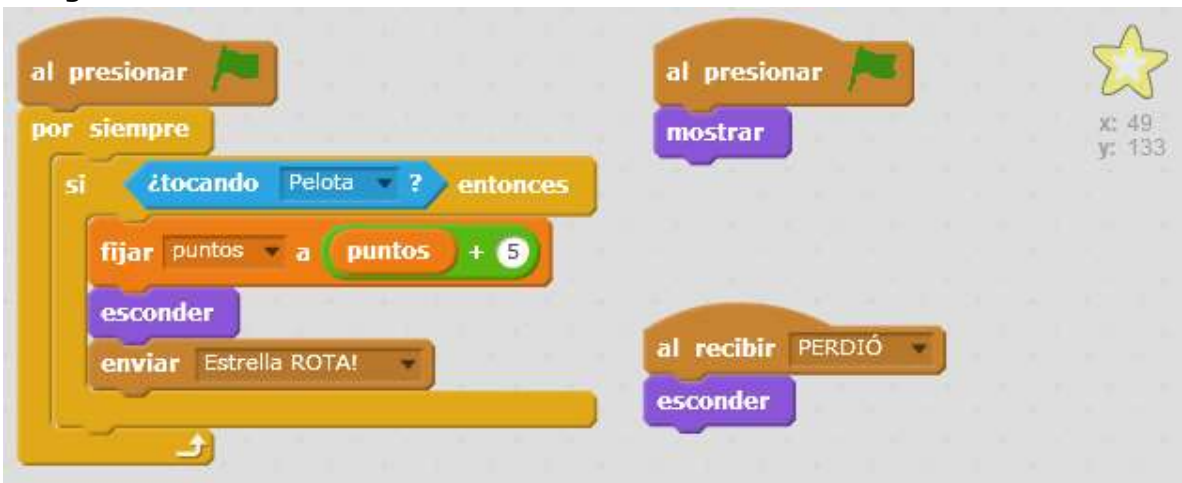




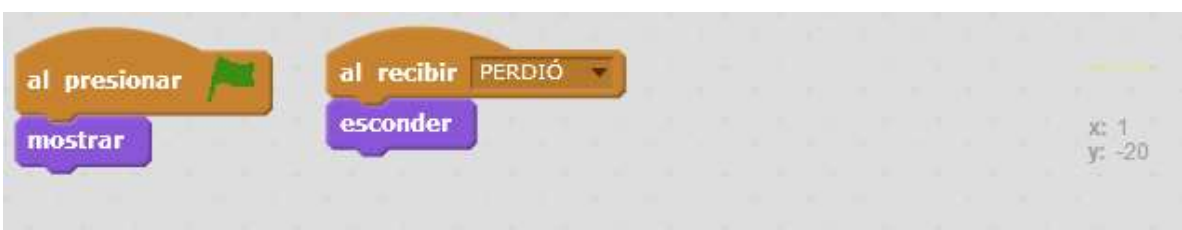
Código de la paleta:



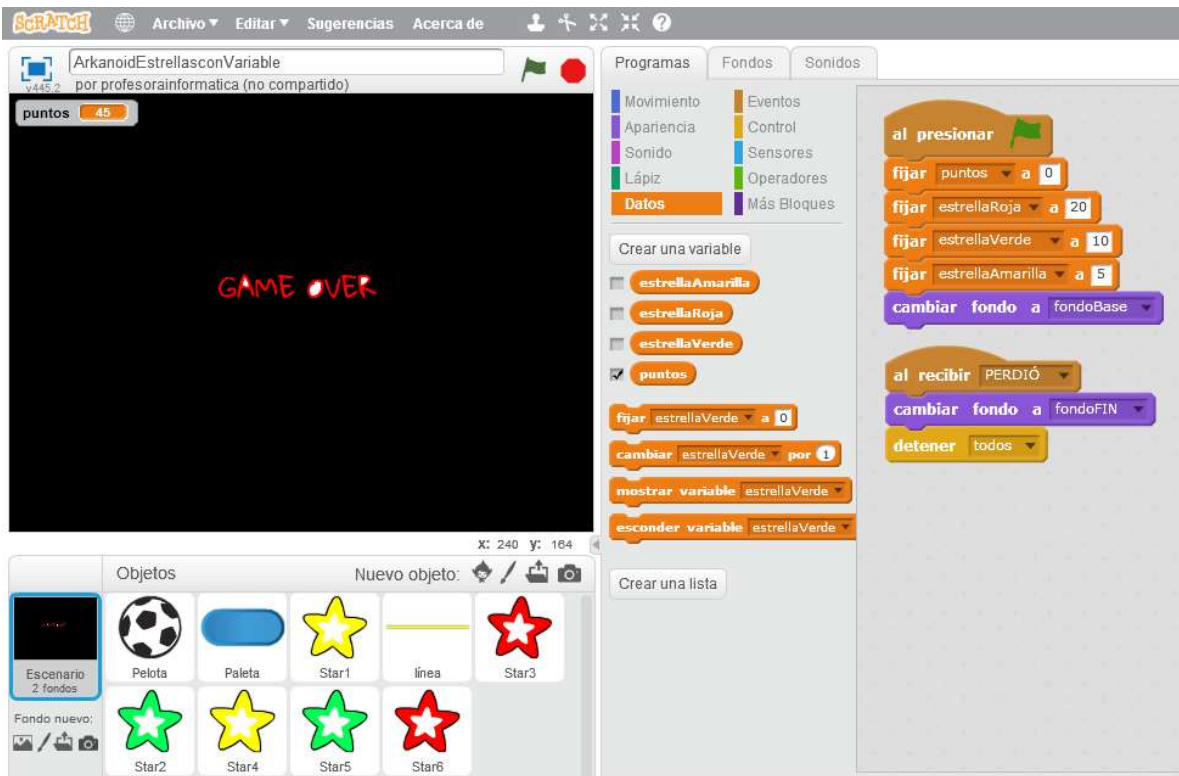
Código de la estrella:



Código de la línea que ponemos cuando se cae la pelota:



Ejercicio de ampliación sobre este proyecto: si quisiera cambiar la puntuación y poner que las estrellas amarillas valieran 40 puntos, ¿cómo lo haría sin tener que modificar cada estrella por separado?



En cada una de las estrellas, donde se suma la puntuación, usar la variable que hemos creado.

